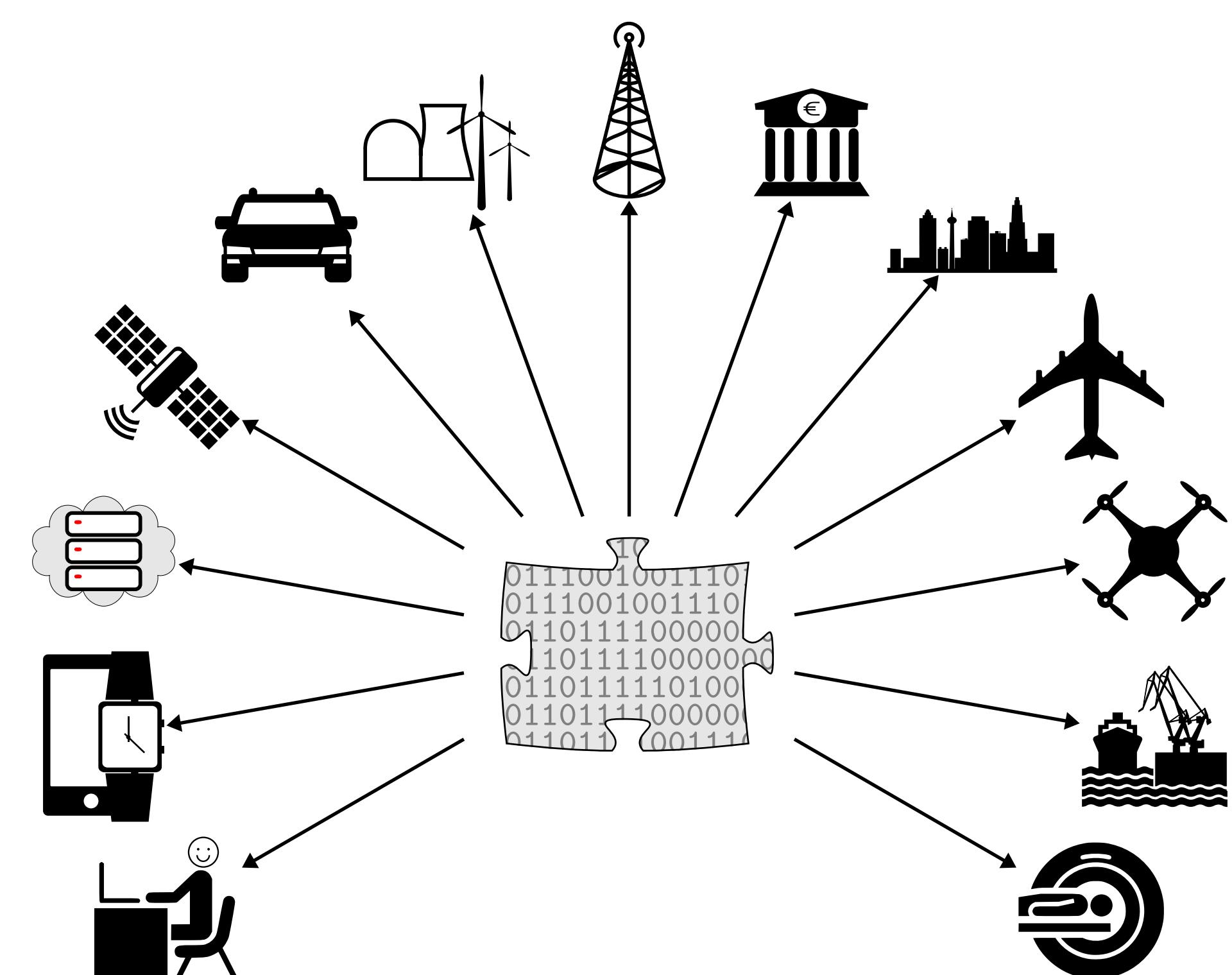


# Développement Collaboratif de Logiciels

# Le logiciel est au cœur de l'ingénierie

DCL vise à former des ingénieurs maîtrisant le domaine du développement logiciel

**Mots-clés :** gestion de versions, environnement de développement, dévermineur, bogue, maintenance logicielle, profilage, test, qualité logicielle, bonnes pratiques, analyse statique, intégration continue, méthodologie, méthodes agiles, processus de développement, logiciel libre, développement collaboratif



# Les UE au cœur de la TAF

# MAPD

# Méthodes avancées de programmation et de développement logiciel

Apprendre les méthodes et techniques de programmation qui se rencontre dans la plupart des langages de programmation

# ECODEV

# Environnement économique, organisationnel et juridique du développeur

Maîtriser les outils scientifiques et pratiques pour comprendre l'industrie de la production de logiciels (économie, droit, modèles d'affaire...)

IDL

# Ingénierie du développement logiciel

Découvrir les méthodes d'organisation ainsi que les outils utilisés dans le cadre du développement et de la maintenance de projets logiciels collaboratifs

# Les compétences de la TAF

- BC1:** Gérer un projet agile d'ingénierie logicielle dans une approche d'amélioration continue
  - BC2:** Contribuer activement en équipe à des projets informatiques en intégrant l'écosystème existant (code, outils, processus, communauté)
  - BC3:** Analyser un (éco)système existant, pour en déduire ses qualités (propriétés)
  - BC4:** Concevoir des solutions informatiques pertinentes pour répondre à des besoins
  - BC7:** Produire, tester et documenter des logiciels pour répondre à des problèmes variés en suivant des spécifications et en motivant les choix

# Les UE de janvier (créneau E)

# CONC – Fondements théoriques du développement des logiciels concurrents

Comprendre et appliquer un modèle formel pour maîtriser les concepts fondamentaux de la concurrence, caractéristique fondamentale des logiciels où de multiples agents collaborent

# FHEES – Facteurs humains et études expérimentales

Concevoir et mener des expériences, analyser les résultats et appliquer des méthodologies rigoureuses pour évaluer les interactions utilisateurs

FHEES peut être choisie dans le cas du choix de la coloration RVSI au printemps, sinon CONC obligatoire pour tout le monde présent en janvier en DCL

# Les colorations de DCL au printemps (communes avec ILSD)

**RVSI** – Réalité virtuelle et systèmes interactifs

# DMSE – Data Management in Software Environments

**CISSE** – Ingénierie d'application connectées interactives

**INSYC** – Ingénierie des systèmes cyber-physiques

# GL – Génie logiciel

*(détails dans le poster dédié aux colorations d'informatique)*

# **TAF fondamentale de niveau M1 à compléter avec une TAF plus "professionnalisante" en troisième année**

*(détails dans le poster dédié aux parcours avec de l'informatique)*

**Campus : Brest — Responsable : Jean-Christophe Bach (jc.bach@imt-atlantique.fr)**