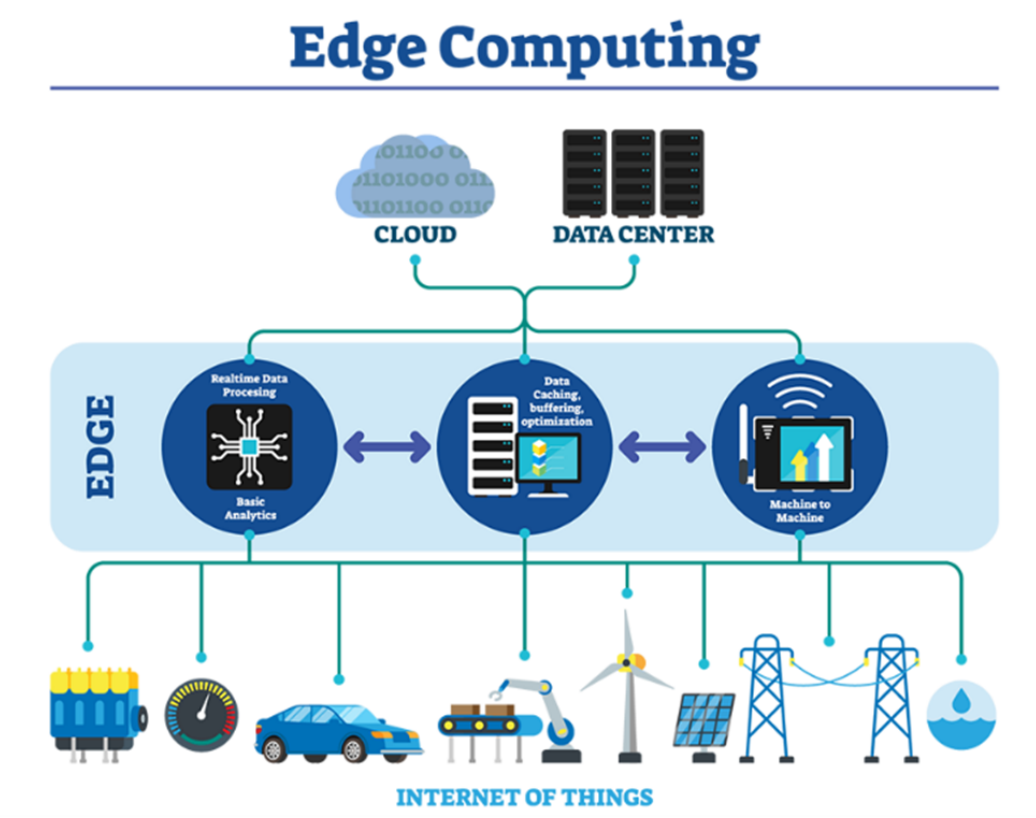
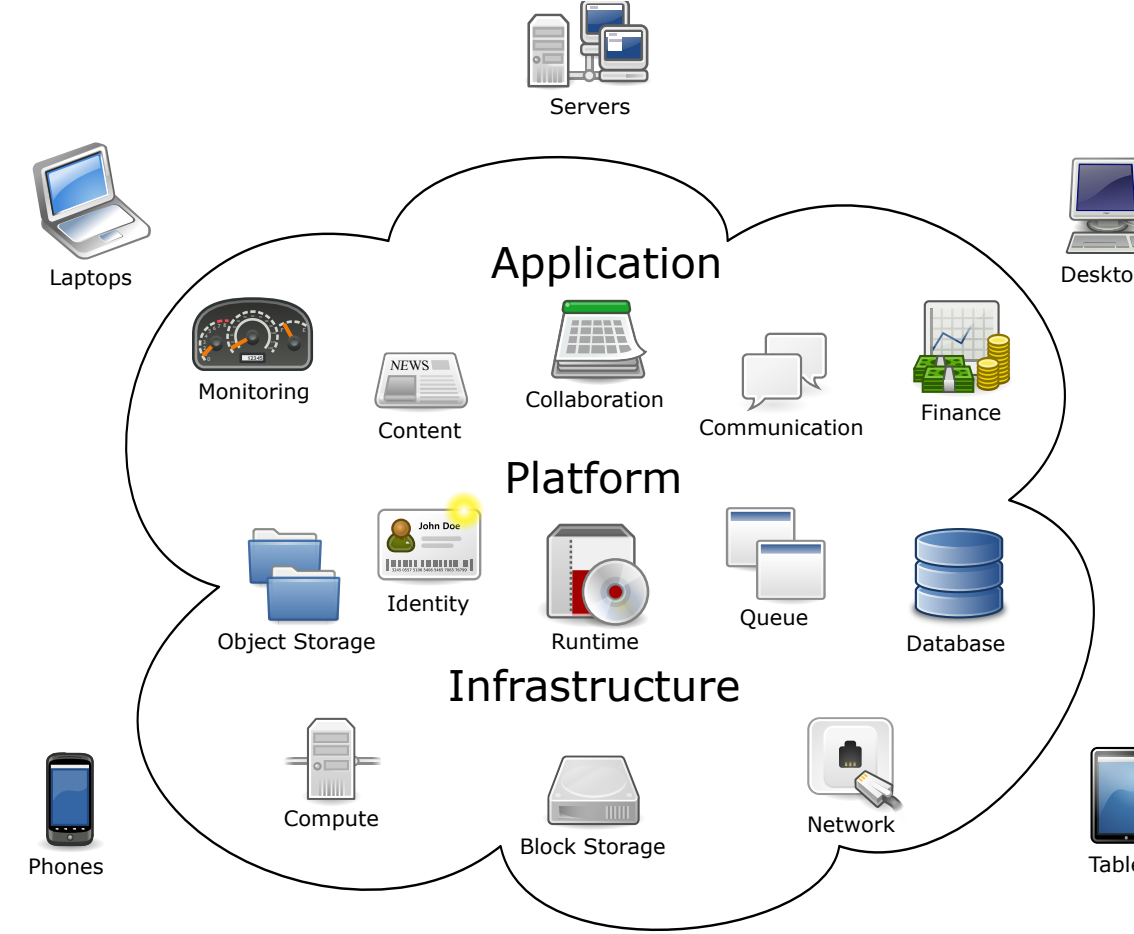


Campus
Brest
Responsables
Fabien Dagnat

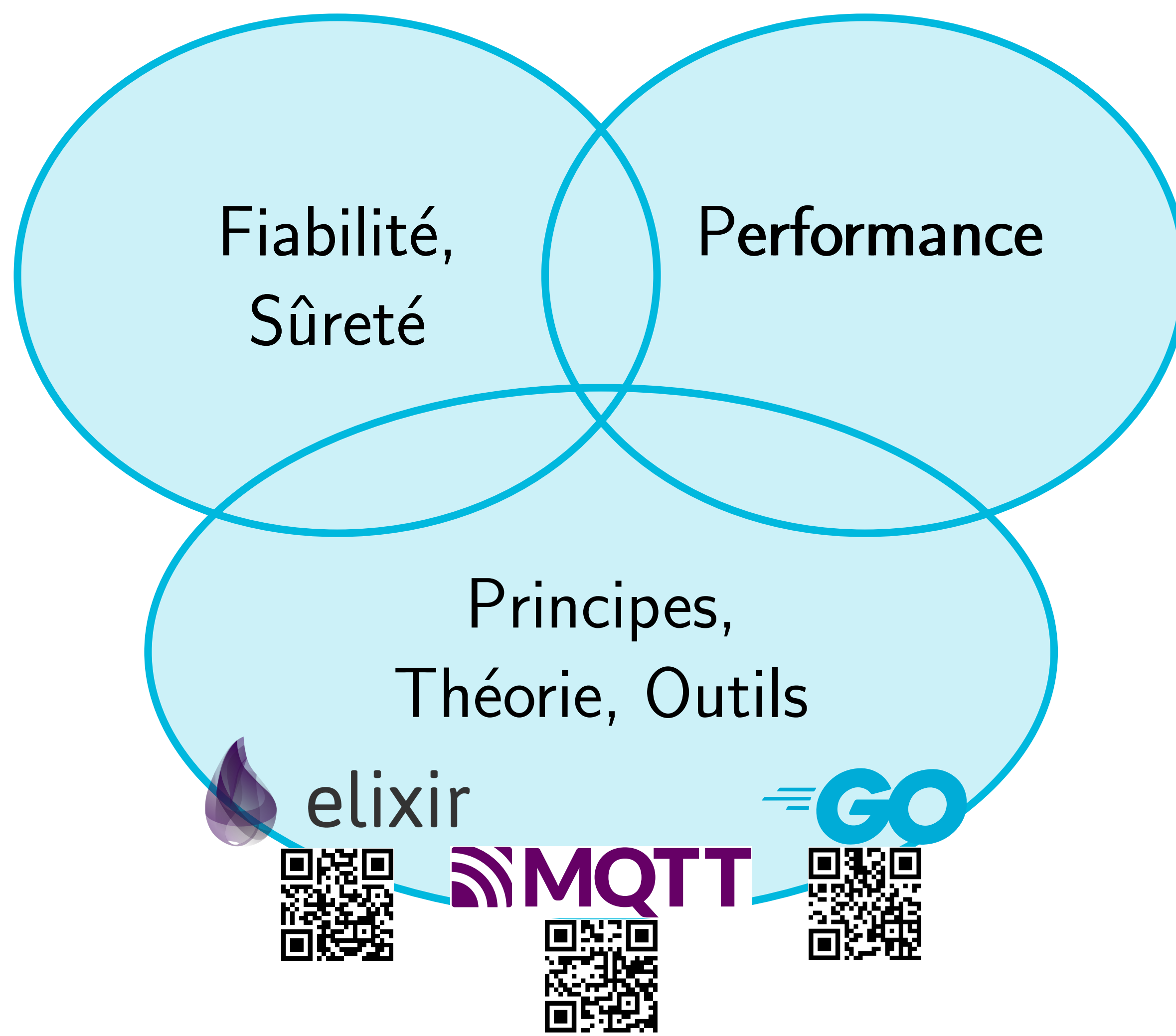
Mots Clés
Modèles, langages et outils pour la conception de logiciels distribués
Algorithmique, outils et méthodes pour le développement de logiciels distribués
Consensus, *broadcast*, résistance aux pannes, *blockchain*, *cloud*, *big data*

Illustrations

Pour traiter la donnée, il faut la collecter et la maintenir à jour



Les 4 UE cœur de la TAF



- CALC** – Calcul intensif : distribution des données et des calculs
Parallélisation, SIMD, MIMD, placement de données
- FIAB** – Fiabilité et confiance dans les systèmes distribués
Distribution, transaction, réplication, sécurité
- ANSYD** – Outils mathématiques pour l'analyse des systèmes distribués
Modélisation de logiciels répartis. algorithmes distribués, consensus
- CAD** – Conception et réalisation d'une application distribuée
Mise en pratique et assemblage des concepts précédents

Les parcours au printemps (communs avec DCL Brest)

Parcours Développement Logiciel

MOBAPP – Développement d'applications sur dispositifs mobiles	WEBAPP – Ingénieries des applications web	SCSCH – Systèmes distribués et services centrés sur l'humain
LALOG – Langages & Logiques	CPP – Advanced C++ Programming	ARCHIBGD – Architecture Big Data
OSAP – Architecture de services et programmation système	BOT – Programmation de Systèmes Robotiques	PARPING – Calcul parallèle pour l'ingénieur

3 UE au choix parmi ces 9 UE recensées, certaines combinaisons sont incompatibles selon la planification

Parcours Réalité Virtuelle et Systèmes Interactifs

RVRA – Réalité virtuelle, réalité augmentée	ECOTI – Enjeux et conception des technologies immersives	RMA – Réalité mixte avancée
--	---	------------------------------------

Les métiers

Développement logiciel, Maîtrise d'œuvre (MOE), Assistance à la maîtrise d'ouvrage (MOA), DevOps...
Tous les secteurs d'activité : Banque, industrie, commerce, jeu, services en ligne, ...